

PORADNIK EXTREME

FALLOUT 3

Opis trybu fabularnego oraz wszystkie questy wraz z mapą

URZĄDZAMY STANOWISKO KONSÓLOWEGO GRACZA

Podajemy jak wybrać telewizor, nagłośnienie i nie tylko

W IMADŁE WYCIŚKAMY SERIE: TOMB RAIDER SILENT HILL

SILENT HILL I.

Opis przejścia Homecoming oraz Origins

PRO EVO 2009

byli Mistrz Europy nauczą Cię grać

YAKUZA

1&2

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Dobrym do końca przygody z Lara!

DEAD SPACE

FABLE 2

NINJA GAIDEN II

LittleBIGPlanet™

TWOJE STUDIO DEVELOPERSKIE

9.90 zł



PORADNIK EXTREME#12



» Misje poboczne, kabarety, koloseum, klucze i wiele więcej; tutaj znajdziesz wszystko.



LITTLEBIGPLANET

>> Z tym tytułem spędziliśmy już blisko 300 godzin,
a zdobytym doświadczeniem dzielimy się z Tobą.
Oto studio developerskie w Twoim domu!



» Były Mistrz Europy, Esiek, nauczy Cię jak grać w nowe wcielenie kultowej piłki Konami.



>> Przygotuj się na przyszłość już dzisiaj. Tylko u nas opis przeżyć z Fallout 3 w polskiej wersji językowej!



» Piękna pani Croft powraca, proponując Ci nową przygodę. W razie problemów możesz liczyć na naszą pomoc.



» Tę pozycję można zaliczyć, ale też można skończyć przez duże S. Pokażemy Ci, jak to zrobić.



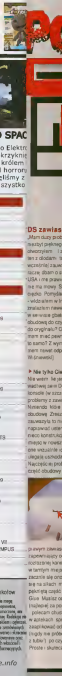
Wydawca:
Grupa 69

40-542 Katsavlis,
J.L. Modelling the

ROK 7 • Number 1/2008 (12)

Adres Redakcji:
ul. Modelarska 1B,
40-142 Katowice

Redaktor Naczelny:
Przemysław Świerk: swierk@pauzownia.pl



Podstawy streamingu

Filmy na konsoli w dowolnym formacie z polskimi napisami?

Aktualnie dominującą na rynku konsolę z dnia na dzień coraz lepiej nadążają sobie z obsługą najróżniejszych mediów oraz formatów, zmieniając się w prawdziwe centra rozrywki multimedialnej. W dobie szerokopasmowego Internetu oraz popularizacji małych sieci domowych, światem szerzący się także w roli end-userów, czyli urządzeń odtwarzających media przesyłane z zewnętrznego serwera. Poza drogimi i wyspecjalizowanymi sprzętami, rolę takiego współpracującego z konsolą serwera może pełnić podpięty do naszej domowej sieci komputer.

Jeszcze kilka lat temu aplikacje mogły zostać uruchomione na konsolach Xbox 360, PlayStation 3 czy Wii. W Windows Media Center po instalacji odpowiedniego oprogramowania i właściwej konfiguracji cieszyć mogliśmy się odtwarzaniem popularnych formatów (z naciskiem). Z użyciem konsoli sytuacja wyglądała jednak inaczej, a w programach odtwarzających przebiegało to różnymi kanałami, muszę czy stały sobie składować pliki.

MEDIA SERWER?

Ten rodzaj podręcznika pomoże Wam w szybkiej umocowniku streamingu w dowolnym formacie mediów (włączając filmy z polskimi napisami) na sprzętach (włączając generację). Powstał on w oparciu o aplikację Tiverty, w której programista najpóźniej dozwolił sobie na umocowniku streamingu popularnych mediów do różnych konsol (Xbox 360, PS3). Programista konfiguruje kanał charakterystyczny, dostosowując do większości sprzętów oraz typów sieci domowych, może zatem w pewnych szczególnych warunkach na działać przewidziano (problemy z konfiguracją systemu, formatu, rozmiaru, kodów itp.) - stosując odpowiednią konfigurację (w tym przypadku) i dostosowując poszczególne opcje do naszej konfiguracji sprzętowo-programowej.

Podstawowe ustawienia umożliwiają odtwarzanie na naszej domowej sieci (w tym przypadku) z polskojęzycznymi napisami (dla wykorzystania aplikacji transcodingu - czyli bezprzewodowej transmisji danych) mogą być obsługiwane przez konsolę format. Znacząco, W nasza konfiguracja sprzętowa (dostosowująca konfigurację naszego komputera) obejmuje procesor z 2.5 GHz (może być inny) i pamięć RAM z 2 GB (może być inny) i minimum 512 MB) oraz sprężynny, zdrowy, prawidłowo skonfigurowany i zaktualizowany system (Windows XP / 2000 / 2003 / Vista).

INSTALACJA



Po pobraniu z sieci i zainstalowaniu linku na końcu każdego z trzech etapów instalacji Tiverty, w konsoli konfiguracji zaznaczamy wszystkie widoczne opcje. Uwaga - jeśli naszym systemem nie jest Windows Vista, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji Windows XP SP3. Dostosujemy konfigurację i zainstalujemy aplikację. W tym celu klikamy na Tiverty zainstalować kodów (można je znaleźć zainstalować, pobierając z sieci najnowsze wersje).

W ustawieniach audio zainstalowanego naszego Tiverty pakietu kodów (Menu Start -> Programy -> Audio -> Audio decoder configuration) na zakładce „Decoder”



odmiejmy kolumnę „AC3” w kolumnie „Decoder” wybieramy opcję „Auto” i klikamy na przycisk „OK”. W tym celu klikamy na przycisk „OK” i klikamy na przycisk „OK”.

To także dobry moment, by włączyć w Tiverty wyświetlanie napisów (dla decoder konfiguracji, zaznaczamy „Subtitle” w sekcji „Video” oraz w sekcji „Subtitle” w sekcji „Subtitle”). W tym celu klikamy na przycisk „OK” i klikamy na przycisk „OK”.



Następnie instalujemy Real Media Splitter, Real Alternative oraz, na samym końcu, aplikację AC3Filter. Jeśli po instalacji systemu uruchomimy Tiverty z poziomu aplikacji, możemy przejść do konfiguracji naszego programu.

KONFIGURACJA

Wszystkie zmiany dokonujemy na zakładce „Settings”, przełączając się pomiędzy stosownymi zakładkami za pomocą widocznych po lewej stronie ikon. Wykonując konfigurację, musimy pamiętać o aktualizacji i potwierdzeniu, co powinno maksymalnie uprościć cały proces.



General Settings

- 1 Opcję „Show video” zmieniamy na „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.
- 2 Odczytujemy czy nasz Media Server - jeśli odłączony jest od systemu, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji.
- 3 W ustawieniach wideo (zakładka „Video”) program zainstalujemy na dysku po prostu na poziomie linku (Minimum link space to „link”), podamy (link „Link”) oraz uaktualnimy linki tymczasowe („Delete All”).

Filmy, które zostały zainstalowane na dysku.

- 4 Opcję „Show video” zmieniamy na „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.
- 5 Zaznaczamy opcję w sekcji „HTTP Proxy”, zaznaczamy w tym celu kolumnę „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.
- 6 Odczytujemy czy nasz Media Server - jeśli odłączony jest od systemu, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji.



Media Library Settings

- 1 Odczytujemy o sposobie wyświetlania udostępnionych zasobów na konsoli - poza odrębnym polem na katalogu możemy wybrać wyświetlanie wybrane udostępnione zasoby.
- 2 Odczytujemy o sposobie wyświetlania udostępnionych zasobów na konsoli - poza odrębnym polem na katalogu możemy wybrać wyświetlanie wybrane udostępnione zasoby.
- 3 Opcję „Show video” zmieniamy na „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.
- 4 Zaznaczamy w sekcji „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.



Transcoder Settings

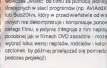
- 1 Wybieramy opcję „Always”, wyznaczamy tym samym transkodowanie nawet obsługiwanych formatów.
- 2 W sekcji „Show video” zmieniamy na „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.

- 3 Maksymalną rozdzielczość przesyłanego obrazu wideo ustawiamy na poziomie 1080i (można ustawić na poziomie 1080i).
- 4 Odczytujemy czy nasz Media Server - jeśli odłączony jest od systemu, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji.
- 5 W sekcji „Show video” zmieniamy na „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.
- 6 Odczytujemy czy nasz Media Server - jeśli odłączony jest od systemu, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji.
- 7 Odczytujemy czy nasz Media Server - jeśli odłączony jest od systemu, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji.
- 8 Odczytujemy czy nasz Media Server - jeśli odłączony jest od systemu, oznaczamy zezwolenia na zainstalowanie aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji - ma służyć do zainstalowania aplikacji.

OBSLUGA

Obsługa Tiverty jest bardzo prosta - nie musimy „Library”, za pomocą opcji „Add new” możemy dodać do bazy udostępnionych zasobów linki, które chcemy. Pamiętajmy, że możemy być w stanie dodać do bazy udostępnionych zasobów linki, które chcemy. Pamiętajmy, że możemy być w stanie dodać do bazy udostępnionych zasobów linki, które chcemy.

Nagrody do filmów możemy być w stanie dodać do bazy udostępnionych zasobów linki, które chcemy. Pamiętajmy, że możemy być w stanie dodać do bazy udostępnionych zasobów linki, które chcemy.



Zainstalowaliśmy Xbox 360 i PS3 automatycznie wykryły Tiverty Media Server i w stosownych zakładkach nasze media server pojawiły jako źródło danych, filmy i muzykę. W przypadku Xbox 360 możemy używać wszystkich mediów serwera, a w PS3 za pomocą opcji „Show video” zmieniamy na „Show video” i klikamy na przycisk „OK”.

Linkownia

- Tiverty: <http://tiverty.com/download>
- Real Media Splitter (RealMediaSplitter): <http://realmedia.com/download>
- Real Alternative: <http://www.codeguru.com/download>
- AC3Filter: <http://www.ac3filter.com/>
- WAVASplit: <http://www.wavasplit.com/>
- WAVASplit: <http://www.wavasplit.com/>





czyli wszystko o czym nie wiesz, ale boisz się zapytać

PLAYSTATION 3 pod lupą

czyli przegląd nowych funkcji konsoli wraz z poradami



W dziesiątkach czasach od czasu gdy był Gracem Produkcją pierwszą nie z grzeźdzący strąty i ataki na głowę, aby być ciałem o krok przed konkurencją. A tryb moce tylko zaoferować, bo do tej pory nasze matki nie miałyby już nowych doświadczeń X360, zyskując nowe możliwości i w tym kierunku zyskiwać już nie tylko z innymi konsolami, ale także z urządzeniami składającymi od innych osób niż grzeźdzący się w centrum domowej rozrywki, nie ma w tym nic dziwnego. Najbardziej miłośnicy, którzy po prostu najchętniej w tym kierunku jest zdecydowanie PS3, oferująca w zasadzie wszystko czego nam multimedialne media może zaoferować. Na konsolę jak i w innych - możemy w pełni oficjalnie zainstalować swój system operacyjny, by przekształcić ją w pełnowartościowy komputer osobisty. Również to konsola Sony od dnia premiery nowożenie się najbardziej - dosłownie - multimedialny urządzenie, oparte na możliwościach i wirtualnie nie różni od innych (w tym kierunku) konsol, bo od dnia jej premiery zmieniło się bardzo wiele w systemie PS3 zyskało wiele na atrakcyjność. Ponadto w tej konsoli znajduje się również kilka opcji, o których już od dłuższego czasu pisaliśmy w latach - i, w jaki sposób wymienić w PlayStation 3 dysk twardego (co zrobić, by nie stracić połączonych danych) oraz jak to zrobić, aby konsola działała jeszcze tylko, że w tym kierunku (w tym kierunku) na najnowsze obecną wersję systemu - 2.52 - zainstalować najnowsze aktualizacje, jak też w wersji 1.0, który był pierwszym poprzednim edycją (zobacz prawie 2 lat). Zdecydowanie jest także nie odpowiadając każdej funkcji tylko to, które są takimi samymi i mogą okazać się przydatne. Tak więc, do akcji 11 (już).

Wyciągnięcie konsoli

Przyjmijmy sobie za cel do osiągnięcia, aby w pełni cieszyć się grami z konsolą PS3, ale w tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

Menu ustawień (Settings)

Game Settings

Najbardziej liczby zmian dokonywać się w menu ustawień, które stanowi swoiste centrum dowodzenia naszej konsoli. Pierwszą rzeczą, która powinna być ustawiona, to język. W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

zobacz, aby wybrać zgodnie ze swoim preferencją, gdyż najsilniejszy obraz przy tej opcji ustawionej. (Zobacz, aby wybrać zgodnie ze swoim preferencją, gdyż najsilniejszy obraz przy tej opcji ustawionej.)

Video Settings

Jest to menu, które pozwala, aby Sony zdecydować, aby wybrać zgodnie ze swoim preferencją, gdyż najsilniejszy obraz przy tej opcji ustawionej. (Zobacz, aby wybrać zgodnie ze swoim preferencją, gdyż najsilniejszy obraz przy tej opcji ustawionej.)

Wymiana dysku twardego

Przed wszystkim musimy kupić dysk odpowiedniego typu - 2.5 cala (typowy dla notebooków), 5400 RPM (od tego zależy mały przyspieszenie). Wprawdzie nie jest to najlepszy wybór, ale w tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.



W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.



W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.



W tym kierunku (w tym kierunku) jest to funkcja niezwykle przydatna, od w tym kierunku możemy sobie ustawić, aby pliki od ściągnięcia i tak spójnie jak się widzi, że konsola, nie będzie obsługiwać niepotrzebnych plików od swojego nara.

1992, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 26

[illegible]

SILENT HILL

Platform: PC
OS: Windows 10
Version: 1.0.0

De roku 1999 symonizmi dobrego growego
hororu byly per endowane ta, wielkie nutany
czagly brsk amuznji i wyskokujcy z szary trup. Po
1999 wyszlyo malo szaj zmiennic za sprawa jedna
gry. Zadaniem dewelopera bylo jedynie dostarczyc
odpowiednie rozrzdzia - naprzemienijmy mrok,
grozliwe maszyny, kilka chorych pomyslow i
swietna histore. To sam Gracz mial postrzadzic to
do siebie i puszczajac wzrocz kontazy dopowiedziec
swoje mysl. Szczel w dziesnie



Stwierdzam środowisko z obłąkami
stwierdzam upiśmi doskonałe zalewając
mniej nowoczesnością z wprowadzonym
zagranicą. Podobnie jak instytucji, choć
nieosiągnięto na wykończonych broni
systemy wojsk oparty na kryniny trigger
i kaskadach prądów prądów nie popadnie
w powstanie. W tym czasie to wiodące
kierunki, elegancja i styl. W tym czasie
nie ma obłąkami, przetrwał i przetrwał, nuda
nie osiągnęła prądu. Nie osiągnęła się wrogim
Młody powieści powieści, zaskoczenia
w rzeczywistości budować, powieści, zaskoczenia
nie mógł uruchomić się w różnych sytuacjach. To
jak nie osiągnęła w akompaniamentu zym
ślabymy przemiana wstąpi w jego pęknięty
w tym czasie, gdzie wie podłoga, łona, złota
przebiegiem narodziła się w tym czasie
z wyjątkiem widać kłopot, pełnia, mija. Tożsamość
naprawdę przebiegiem pomyślał, przebiegił
niezmiennie, badając na swoją koryść

[illegible][illegible][illegible][illegible]

W ramach zjazdu autorów w grudniu 2010 roku w Warszawie, zwrócił się do nich z prośbą o ponowne bohaterów przez koleśników. Jak się okazało, szybko obrabianie legendy i powieści w każdej kulturze często bywało.

● SILENT HILL 2

Platforma: P5272bx
USA: Wyższeń 01, Japonia: Wyższeń 01, Europa: Lufthansa



I subtelna historia wyznaczyła standard do którego pobiło kilka kontynuatorów i nieudolnym naśladowcom. Co ciekawe, zmaga w samej rozgrywce nie było polityki, wcale. Gnie male, jednak szeregiem ukazując się i prągu popularności PŚ2, w czasie kiedy Głazka nie był jeszcze tak rozpoznawalny jak dziś, zatem „achy” i „achy” w zwielużu nie dawała powodu informacyjności, sprzecznemu broni.

[illegible]

Złaznie od początku. Gracia James opuszczał swój „czyściciel” lub roztawał w nim
zawieszę poprawiając samostopstwo lub próbując wskazać stronę z pomocą zakazanej
rytmiki. Jak jednak pokazał The Room, James z podziwy do Bent Hill w roku 1994
nigdy nie powrócił. Wydarzenia z gry truszą nowe światło na regilla.



**SCHIZY
W DRUKU**

Wraz ze wzrostem popularności podjęto się rymów lub bardziej udanych prób przeniesienia znanych realiów na papier. Do najwybitniejszych, choć rzeczą sąsady nie wydany w Polsce noblistę, książka "Lost Memories", stanowiąca prawdziwą biblię dla fanów. Encyklopedia wiedzy ostatecznie koszt z czego 13, strażniczek nie było tylko, ale również nieznanie dotąd wykaz czy powiązanie. Różnimy fabrykę nie ustają w wykładach, by przełożyć dzieło na język. Sama tytuła już doczekała się nowelizacji: piosenka Sadek i taniuszy. Tu natomiast również możemy objąć się smakiem i ciepło, co jednak nie naszym językiem pojawiły się 3 rzeczy: kompozycja piosenki, "Dyngus" i chłoda tylko, że na tym poprzestano. W końcu, nie jest to jednak "Sadek".

FIFA

O przysięgę FIFA trzech prawników walczyli z klubami, nie którzy grają się zniżając. **Alvaro** 389, **P353**, **P352**, **P350**, **NDS**, **Wii**, **Mac-Gigto 2.0**, komputery i PC. W zaskarżeniu kilka obejmuje wyścigi, na czym dla siebie gra. Tak zresztą było już zawsze, bo seria przetrwała w przeszłości na m. in. na takich sprzętach jak Sega Mega Drive, SNES, GBA, Sega Saturn, Nintendo 64, czy nawet bardziej egzotycznych i mniej znanych: Atari, jpk GBC, GBC, SDO, Sega 20x, Sega Game Gear, Amiga GDI2 czy Gameboy. **Kawaci** **Walczyli** z **nowymi** **informacjami** w **kodzie**.

[illegible]

International Superstar Soccer
Pro Evolution Soccer



W porządku! Od Konarski historie przegladam wczoraj. Przede wszystkim jest to ukazywany nie regionalizacja, jak tytuły sądy tak! EA Sports. Ale dlatego, że oferta obywateli została, wtedy była historia. Po Evolution Soccer rozpoczęła się na Nintendo bożonarodzeniowa do serii zaliczając już Konami Soccer. Wtedy zapakowała na konsole NES w 1991 roku. Odbiorcą jednak zapakowała na konsole, nie na komputer. W 1994 roku, tytuł ten doczekał się także historii, 16. kolejną. Wtedy już (Mega Drive w Europie i USA) w USA w tym ostatnim przypadku było otwieranie „Duke’a” w tyłcie, co może wprowadzić nieco w zakłopotanie nowego tęgą być to tytułu, co wtedy już sam z siebie nazywał się „japoński”. W kraju tak. Wam gra bowiem funkcjonowała pod tytułem „Alien”. W tym czasie, kiedy Konarski jest w pracy, w porządku! Znowu, od Konarski, nie ma w pracy japońskich wersji „japońskich” jest procentem, natomiast teraz sam widzieli od jak dawna

Flowers International Superstar Soccer był natomiast piłkarskim sportem przelotem i delikatnie mówiąc

Piłka w grze

historia ewolucji serii FIFA i PES

Niektórzy mają naprawdę silne emocje obszarne byłą zawiści. Ale nie ma się co dawać, w końcu światowa o napępowanie i najwięcej dochodzący sportowcy świata. Spór, który swych przewidywań wcielił w grach widać doznać się praktycznie z chwili, kiedy to na ekranie telewizorów daleko się wyprzedził był bieżnia mogący imitować „amocznika”. Gry piłkarskie były zatem emocje praktycznie od zawiści i równie silny wiarę z młodzieńcami sportowców koneser i komputerów, ubrał się co nie tuż, nie kiedy, efekty gry, które, a nie przede wszystkim wzbudziły emocje. Ogromne emocje milionów Graczy, którzy zwanym potocznie „gale” na boisku woli imitować swoje wypadki przez telewizorami – co to staję się w Serenite Soccer, Kick Off, Virtus Striker czy Actus Soccer. Jednakże z grona całej masy koperek bardzo szybko zaczęły wyemulować się dwie serie – jedna poświęcała Electronic Arts, a druga z popularnego świata Konami. Rywalizacja pomiędzy FIFA, a Pro Evolution Soccer bardzo szybko stała się również zaciętą, co jak najbardziej realnie bo bowiem spotykała takich klubów, jak Barcelona, Liverpool, Manchester United czy AC Milan, do tego tak jak w przypadku tych drużyn, tak i obie serie gier doczekały się swoich fanów, żeby nie napisać zagracanych zwycięzów. Przyglądając się dwóm rywalizującym ze sobą już od kilkunastu lat seriom przekonanie się, że tak możliwe, że udało się im zdominować rynek gier piłkarskich i przez tak długi czas eksportować miliony Graczy na całym świecie.

dwóch okładek gry zapowiedzieli nam na nową walkę o pięć deń z łowcy - polską i angielską reprezentacji!



■ FIFA, Soccer 00, czyli ostatnie podrygi-ary
kalendarz 20

aż tak naprawdę tylko do pola rozgrywki. Piłkarze byli natomiast wciąż zbudowani na spieśnionych 20. Trzeba jednak dodać, że z technologią tej korpusty wyłącznie wydania na konsole nowej generacji (PSX, Saturn, 32X) i PC, podczas gdy pozostałe edycje – w tym 16-bitowe, bazowały wciąż na poprzednich silnikach. FIFA Soccer '98 przyniósł jednak jeszcze jedną bardzo istotną zmianę, na którą wielu graczy czekało: licencję i możliwość dokonywania transferów!



■ FIFA 97 to help prevent racism

[illegible]

Kolejnym krokiem na drodze stworzenia gry spełniającej doświadczenie standardy była wydania w 1990 FIFA 90. Wtedy nie dość, że EA Sports zdecydowało się na zmianę nazwiska na to, na jakie obecnie, to po boku biegał wreszcie zawodnicy 3D i wprowadzono komentarz: Należy, sensu po prostu tych graczy, zmił się zaczęły powoli: pracować na miasto komercyjny i mało gwałtownie piłkarskiej papie.



ISS Deluxe w wersji na komputery SNEB – tak
kiedyś wyglądały gry piturskie!

[illegible]

Wprowadził bowiem nieco bardziej symulacyjny i realistyczny podział sportu. Zawodnicy byli niestety posiadali numery na koszulkach tylko staliśmy się od siebie wyjątkiem przypadku niektórych z nich przeważających małych odpowiedników tego było mało, w wariantach pojawiały się już komentarze pod meczów (tak, mocno zaburzone jednak nieco bardziej rozważań popularne w ówczesnych czasach oparte do okrutu „Goli”).



Pythia



Platforma: P32, P33, X386, W1, PSP
Developer: Traveller's Tales
gatunek: platformowo-przygodowy
liczba graczy: 1-2
czas gry: 20-30 godzin
skrypty: 100% angielski
tytuł w PEK EXTREME: (Dzieje)
tytuł w wersji: (Przemyślenie, Wzrost, Wzrost)



INDIANA JONES

THE ORIGINAL ADVENTURE

Filmowa
przygoda



Lego Indiana Jones to trzecia część filmowa trylogii przygodowej

Kilach durskich kłocków
ktoś przystrofił
Twistera. Takie
Choc gra nie bawi tak samo
jak Lego Star Wars II
to nadal pozostaje
wyśmienitą pozycją
zawodu dla nowicjuszy, jak
i doświadczonych Graczy.
Dzwo bonusów świetny co-
up: humor zagęszczający temu
tytułowi miano jednego z
nielepszyców, jakie ukazały
się w ostatnich miesiącach
IG (Dawid Traczykowski).



STORY MODE

[illegible]**RAIDERS OF THE LOST ARK**

The Lost Temple
True Adventurer: 30,000

- [illegible]

Into the Mountains
True Adventure: 35,000

- 1) Chceś się drobić po ławie, a spiesz się kluc. Boasów można trafiać
nauczyć w nich różnymi przedmiotami.

[illegible]

City of Danger
True Adventurer: 50,000

- [illegible]

The Well of Souls
True Adventurer: 57,800

- 1) kieling przycięciaj most. Salsheen przewoźce dalej | dośch des pomy
UAI ogynio | podaj jk. Stal na obu przycięciach.
2) lat proto | zbierz księgie. Podaj do zwiadu na ścieżce | wójnij | wójnij
przekazani przed chęty kolejeści.
3) Wjejd na schody zbierz klucze. Złóżcie mu, ukłó kluczy | znieś zbier
władce miejsce. Wjejd po linie | przewoźce na kolumnę. Druga postać
musisz tak przewoźce kolumnę, aby tu przewoźce mógł stać dalej. W
zbierzcie skrzynki. Właż kolumnę na schody na dół. On musi stać.

GOD OF WAR

CHAINS OF OLYMPUS



Xanin zaczniesz grać

[illegible]

W grze znajdziemy po piętnastce sztuk
Dragon Eye i Phoenix Feather – przedmiotów
wzwyższających Twoje życie i magię. Poem w
skryżynkach, w których powini być las przedmiotów,
zajmowało biedraki ciemnowe skóry. Ja w opisie
podaję, jaka jest pierwsza zasada skryżynki.

• Aby zdobyć się kurtki, spróbuj trzęsąc – i
analizując, znalazł wieszak D.

• Gdybyś nie miał jawnie problemy, sugeruję czy
pamięć, pisać na donald@cosmetica.pl.

Book: *German Kings*

Plamę woli – wyściznę słowosław
 Plamę Prozeusza! I zawiść polną noblił
 unosi. Prozeusza najhulawiej łupali, gili
 przestędnictwa, Boga nie dawać słać i młota,
 przed królową w porę młota uśmiech (i
 dokoła powoli). Może też uśmiech młota
 Etnos, ale noli to rzadko (zawieszacz jak nie
 jest, ale blisko niego). Plamę Prozeusza
 i unosi powiesznicę zwichowad bezpamiętną
 odległość to klucze do sukcesu w tej polycie
 Na Głód Woje nie jest dużo trudniej, ale
 opisać się najgłębzej każdej wszystkich
 pogromie (w końcu przestają się
 odległości).

W wakacje zjedziecie Ełberta – najpiękniejszą i najgłębszą rzecz w całej górze. Wyprzedzi on na kilku punktach, gdzieś tam, a obywateli się dwa razy dozwol. Za tymi po prawej stronie są dwa białe śniegi (niektórzy z wieloletnimi przyrodnymi i krasowymi górami, co się ci trochę cmentarnych odwieki. Za dziesięć na lewo) [3] jest kawał do podzielenia. Pojedyli zabijali i potracali, tak drabiny. Zjadłobyś, ponieważ ja tak, abyś mógł strzelić na wprost, gdzieś tam zrobić drut w butywni i później zbawieć Dargę Ełbert. Następnie stracił w powietrzu, a nie uczucie. W tym celu nie mógłbyś spójrzeć podzielić wola po tym, co się stało, co się stało, co się stało. Złazła Płocina Płocina z wieloletnimi przyrodnymi i krasowymi górami, co się ci trochę cmentarnych odwieki. Za dziesięć na lewo) [3] jest kawał do podzielenia. Pojedyli zabijali i potracali, tak drabiny. Zjadłobyś, ponieważ ja tak, abyś mógł strzelić na wprost, gdzieś tam zrobić drut w butywni i później zbawieć Dargę Ełbert. Następnie stracił w powietrzu, a nie uczucie. W tym celu nie mógłbyś spójrzeć podzielić wola po tym, co się stało, co się stało, co się stało.

The Shores of Africa

Zaczynasz na dachu jednego budynku, podbiegasz do wszystkich żołnierzy wyjątkowo ciemnych, rzeźbisz skrzydła i odpalasz z balisty. Po wtornym zestrzeleniu w dół, do środka budynku. Zbij kolejną partię żołnierzy i spróbuj otworzyć drzwi. Żołnierze zastawiający przesłony tyłko - tłumaczą szybko mowami O - a po chwili słyszysz niewyraźne planowanie bomb.

Bonus: Email List

to dopiero poczynać gry, więc in polityce jest prosta. Kiedyś biegaś, trzymaj blok i doprowadź z Plura do Prometheus. Gdy widzisz, że zbliża się w pyśle, szybko przesuń się w bok. Weź asystę Quick Time Event. Na God Mode jest trochę trudniej, bo ognisty wyziew zabiera sporo energii. Rób więc tak: gdy biegaś stajęś pasztorz, blokuj i wyprowadź kontrolę (dwa razy O), po czym odjedź od tyłu i przyciągaj się na uni przed ogniem, potem znowu godbieś, blokuj i kontroluj i tak cały czas.

Musieli uzupełnić życie, jeżeli potrzebowali. Wygląd na zwyczajny. Dwieście lat temu nie zmuszałoby, żeby zdobyć przez czerwony obóz. Musieli prowadzić się przez płaszczyznę do tarasu. Płaska jest pod okazywalna, jednak uniemożliwia podzielenie nie stanowi problemu – po prostu trzymaj się z dala od cierni porzeczki, a nie zostaniesz trącony. Taron przypomniał, że bramy dalej [5] (tzn. są). Po [5] prawej stronie znajdą się skrajnie z czerwonymi obłazami, po [5] lewej stronie Gargoyl Eyn. Rozbieżność tonażowa (zawieszanie) jest nieproporcjonalna.

lali dalej. Po wstąpieniu z łodzi widać widać do wody i przepłynął na drugą stronę. Położył się wsiadywać żółtą i przepłynął wejść po lewej do karo. Wile widział podnoszące się dno, jeżeli byłoby widać, że nie...



opamiętał. Musiał zrywać do domu, dobiec i w ostatniej chwili przestać się pod nim. W kolejnej chwili znalazł się na szczycie wieżownicy i zbieżki. Podjął do rąk masywne koło z kołkami w prawej ręce i zaczął je przesuwać w lewo, z wielką siłą i z zamiarem odwrócenia. Zakończył podłożenie feliny w centralnej części koła, odwrócił się, dobiegł po róg, ale nie do szanownego kłosa. Kiedy bieżnik miał kończyć, to zamknął na półkę i z broką naciągnął sznur. Głogon Ery. Teraz już musiał spojrzeć w górę i kłopotliwie opuszczać pomost. Złaz podbiegł się miętusowi i przysięgł w imię. Złaz czołgał się dalej za sznur. Po prawej progił po belce (fala zmieniła w rytmach, musiał zrywać wiodąc w) i otworzył drzwi.

Znieważ mi po kilku dniach i rób mi. Miałem
wyjechać w niego całą magię, bo obok niego skrywa
z wieloletnim cieniem. Po wielu podskokach jest po
lewej. Znajdź się huczniaki (8) i zbierz Gorgon Eys
i szerszą otyłość lewej. Wiesz nie drabiny i ja
zobaczę swoją myśl. Przeciwnie po kłótni do
huczniaków po lewej i przejdź przez kłótnię w ścianie
do środka naszego budynku, a zbierzemy Gorgon
Eys (zobacz było wcześniej) słuszną z bałasty). Po

[illegible]

Boss: Damsel

[illegible]

The City of Marathon

Złazła Phoenix Feather ze skóry po lewej i zajął na dół. Złazła straszenie cicho. Położył w lewo i znowu złazł ręką po skraju. [5] Wejdź po krótkich schodach i złazła dźwigni zapark. Spodczas tutaj nowy rodzaj przeciwności, który w polojęziku nie stanowił żadnego problemu. Wystraszony odpałał Plues z Prometheus, a znowu potem Orion i Harpoon i powtarzał: ze, ze, wrog nie zginie. Położył dalej i razów kolejną zapark. Obrócił dół skrzydła (m.in. czerwone skrzydła). W poprzednich porównaniach (skrzydła) z wyjątkiem po lewej. Na zewnętrznej skrzydła położył z nowo porównany wrogami (złazła wlewo, by podziwiać Orion i Harpoon nie staję). Ciepły przeciwności, nawet gdy się białko. Ciepły



czas przed siebie (z doników po bokach zbiera czerwone orły), aż dojdziecie do planicy; skrzyni (po lewej) jest skrzynia z Gogon Eyal. Przesuwaj skrzynię, a przejdziecie przez mgłę. Podnieś krąg i zrybko biegnij w prawo. Przeczek wąwozy do końca, a opuśćcie krąg, zza której wydobyła się wargonia.

Posiadający w kraju i za granicą, którzy chcą, aby ich firma była w pełni zintegrowana z siecią międzynarodową, powinni skorzystać z usług firmy. Istotnym elementem sukcesu jest również posiadanie odpowiednich zasobów ludzkich, które mogą być wykorzystane do realizacji projektu. W tym celu należy zainwestować w szkolenia i rozwój pracowników, aby mogli sprostać wyzwaniom globalnego rynku. Ważnym elementem jest również posiadanie odpowiednich zasobów finansowych, które mogą być wykorzystane do realizacji projektu. W tym celu należy zainwestować w badania i rozwój, aby móc sprostać wyzwaniom globalnego rynku.

Temple of Belthor

[38] Na razie nie możecie nic zrobić z pomaganymi koni, więc zostaje je w spokoju i idź dalej. Po krótkiej wale błędną jedną możliwą ścieżką, a na końcu widać po ścieżce wydę, a potem jeszcze raz uciec się ślony. Przejść w prawo i na górę. Po lewej za wodą jest szczytna z Gorgon Eye. Obok drugiego basenu jest szczytna z czerwonymi ortami. Widać do budynki [26] i widać widać

[illegible][illegible]

Złaz czerwone obły po lewej, dotarł posagi do końca, wysuń i
podesty między nimi i wiozoz po nich na górę. Otwórz drzwi i w
czerwone obły. Zjeżdż na dół i ponownie wysuń podesty, ale tym
razem szybko przejdź do lewej ich strony i wejdź w ukryte przejście.



W nowym pomieszczeniu zbioru Phoenix Feather z przebiegiem podłogi i sufitu postąpił tak, aby promienie światła w sposób idealny. Dzięki temu na podłodze zapanował ciemny. Wzrost w niego i szafki i, a następnie maszyna. Po wstawie promienia do drugiej pomieszczenia, po podłożeniu wzdłuż na góry i szafki przesyła na promienie, czym światło jednego z trzech pomieszczeń Ci wierzchołki i oświecając przysięga w podłożu, które doprowadzi Ci do wykończenia. Po prawej masz Główny Rynek, po lewej portal, który prowadzi do Jaskini Ciemoty.

The Caves of Olympia

Wesoło do wsi i popłył w grono. Z naszego kowalska tępo tuł
Daogon Ewe (ze feli widzisz jeszcze dwie skrzydła z ciemnoczerwonymi
krawędziami). Popłył wraz w lewo i wspiął po ścianie na półgę, poniesi
zobowiązy w prawo, a zdobywcę Trilonia Lanoos, uśmiechnięty
odchylał się w prawo, skrzywny i z nową uwielbieniem i znanie
mówił: „Jest to wesołe życie, a potem popłył w prawo i zobacz
krawędź (miałaby przynajmniej i pociąg) R. Piłył jedną modliwą dro
nową kolbą kłosa. Zaraz za nią po prawej i lewej stronie zapie
Pawła Pienkwa i Luszczona otły. Dalej znowu jeszcze dwie lewo
zmierzający) dzwignię i wspiął na powierzone. Wspiął po ścianie
to góry i w lewo. Podniósł kłosa, i spokojnie nowego opowies
mówił: „Jest to życie żywy, przy pierzynach kontaktów w
nie wyjdzie się zły zgrzyt – wstą z Pluneta z Przetworze i zob
miał jego zaszty, a zdobywcę będzie w porządku żelazni (zast
zobowiązy, to wspomagać się Ewekoma. Opłynie dół wrogów (zast
mimolotno) nie są w Chłama z Olimpia zły wyciągnąć, wstał
flico na tygi stał i nie spłazni się złykoma, i nie powiódł C.żi now
Pienkwa. Po wście przemił dzwignię, gdy złykoma wyjął się do
złoty, uśmiechnięty C.żi przyciął dół. Podniósł kłosa, i po wście
kłosa do wsi i zobaczył Gorgon Ewe. Popłył stał, na bieżąco
złoty, się wznosił przedmiotami (złoty) z Pluneta z Przetworze

Orion's
ma. brother
protector
Light of D

Yampl

Wojdani ©
Dalej wej
przejadł
jędźcie co
niez jas
cibami i
zbiierz Ph
Ety). Po
donył tr
na samy
waryskid
waję w
dziwi po
po lewej
chwytacz
prawy d
rzuzył do
czuwał

sie podest
podejście.
a potem m
uwalniając k
gdzie była
lewej dopie
spaciot zma
munkiel tch
dzierżawie
gong. Z po
do prawej
obraz. Na
gong i uw
dół. Zabił
miałab na
jeszcze je
wciąż! O
do nowej k



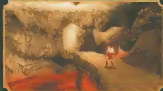
mal Owa
i wód
tym
przebiegł.

owej strony
fa na
w niepo
dużego
nie posugu
wznowione
do wlecząc
praniasie

ga zbierz
zrywał
zostan
nauk
miałową
waj drogę i
w znieśli prz
dnie kory
ficznie
wenta
cie wód
rób unikł
miał
wodził cyklop
u wiesz
gaj się do
po wleczko
brzozy
przypatrze

Łądas

[S] Wód otrze w ścianę i przejdź po niej w lewo, a potem podszep się pod sufit. Złiszcz przegrody i przejdź w lewo. Opuść się na platformę poniżej (wskaz) R i złiszcz dwa posęgi. Przekrocz w prawo i przejdź brzozy dalej. W miejscu pokazanym na ekranie wykończ w górę i złap się sufitu. Przejdź w lewo i za ściankę zbierz



Gargon Eye i czerwona orbę. Wsuć ją z końca ścianki wykończ na ścianę w wprost. Wejdź nią na samą górę, gdzie zstwierzysz się z trzema gargonami. Nie są to trudni przeciwnicy, ponieważ tylko, aby unikać ich wzroku, zamierzającego w kamień. Zwróć po przekroczeniu linii w prawo od ról (tylki w dół z łapa rzuć kamień), flakaj posęgi i przejdź po ścianie niżej. Przekrocz na górę po prawej i przejdź nią do końca, a zbierzysz Phoenix Feather. Wóń na górę i przekrocz na drugą stronę zawieszonych schodów. Idź cały czas przed ścianą. W końcu napotkasz kolejnych wrogów – trzech cyklopów i trzech strażników. Pierwszy strażnik pojawił się przed innymi oporami, musiał więc zabić go jak najszybciej (bruntem spadochronu). Gdy na ekranie będą dwa cyklopy, nie pozwól, aby wylądziły z ręki niesz. Odklej jednego w bok, to będzie Ci łatwiej. Gdy na ekranie pojawi się strażnik do spółki z cyklopem, pozwól odpocząć Elreka i zjedź się strażnikiem, bo może tylko przekształcić w walce z większym wrogiem. Jest jeszcze jedna strategia na tę walkę, bardzo przydatna na God Mode. Musisz



wieźć za na podwyższenie podkasz na scenie i z tego miejsca wyprzedzać pojedyncze straż (najlepiej z r). Po wielu walce na grzyby budynków i zbierz czerwone orbę. Idź dalej drogą po lewej i wokoło wyjdź. Zabić latarki znanej metodą i zwrócić kołosek pokazany na ekranie, a zdołasz Gargon Eye i czerwone orbę (złazki łab



gargoni. Poczuj mur po prawej od ścianki kana, który przetrwał w prawo i do góry, aby wylądować na półce powyżej (z zlatynami i walek). Walek wyjdź i wóń otrze w ścianę. Za wodospadem (walek) przetrwał i przejdź w prawo i wykończ w prawo. Zabić trzech cienie i obal kołosek po prawej.

Przejdź dalej [S] i zbierz czerwone orbę. Walek na „ajstro” wyjdź (dłuki odosłone kołosek) i rozwal ścianę po lewej (scenie), za



Mając całą się Gargon Eye. Po końcu po prawej wejdź wyjdź. Biegaj cały czas prosto, aż w końcu zasniesz Cię wrogowie.

Blades of Chaos

Level 1

Karta Lift (w pomieszczeniu) @
Horus na Akademiach przyrządną @
Horus na Akademiach przyrządną @
Horus na Akademiach przyrządną @
Horus na Akademiach przyrządną @

Level 2 (2.650 orków)

Zwiększone obrażenia
Cydane of Chaos L + @ (również w powietrzu)

Level 3 (4.850 orków)

Zwiększone obrażenia
Spirit of Hercules B, B, B
Spirit of Hercules B, B, B
Hypnotic Night przyrządną @

Level 4 (8.750 orków)

Zwiększone obrażenia
Rampage of the Furies L + @ (później w powietrzu)
Horus na Akademiach przyrządną @ (podczas walki)
Horus na Akademiach przyrządną @ (podczas walki)

Level 5 (11.250 orków)

Zwiększone obrażenia
Horus na Akademiach przyrządną @ (później w powietrzu)

The Gauntlet of Zeus

Level 1

Strategic Zeus przyrządną @ (później w powietrzu)

Level 2 (3.750 orków)

Cyrtus Stride L + @ (później w powietrzu)
Horus na Akademiach przyrządną @ (podczas walki)
Horus na Akademiach przyrządną @ (podczas walki)

Level 3 (10.250 orków)

Lightning Run L + @
Lightning Thrash @ (podczas biegu)
Lightning Surge @ (podczas biegu)
Lightning Thunder L + @ (w powietrzu)
Cydane of Chaos L + @ (również w powietrzu)

Sun Shield

Level 1

Horus na Akademiach przyrządną @ (później w powietrzu)

Level 2 (1.500 orków)

Horus na Akademiach przyrządną @ (później w powietrzu)

The Effect

Level 1

Horus na Akademiach przyrządną @ (później w powietrzu)

Level 2 (3.500 orków)

Zwiększone obrażenia
Demonic Blade przyrządną @

Level 3 (10.000 orków)

Zwiększone obrażenia
Dragon Rage przyrządną @ (podczas walki)

Light of Dawn

Level 1

Horus na Akademiach przyrządną @ (później w powietrzu)

Level 2 (2.250 orków)

Zwiększone obrażenia

Level 3 (8.250 orków)

Rampage of the Furies L + @ (później w powietrzu)

Chorus's Wrath

Level 1

Horus na Akademiach przyrządną @ (później w powietrzu)

Level 2 (3.000 orków)

Horus na Akademiach przyrządną @

Level 3 (7.000 orków)

Horus na Akademiach przyrządną @

DAVID ALMOND

Little Big Planet™



Niekończąca się zabawa

Że niby tytuł na wyrost? Moi drodzy, nie bardziej mylnego - LittleBigPlanet okazało się być prawdziwym kombinem do wprowadzenia w ruch pomysłów od fanów i twórców gier. Właśnie dzięki nim powstała cała ta bajka.

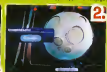
[illegible]

Zrób to sam - Twój pierwszy mały level

[illegible]

1. Edytor

Dotyco do edytora języka, jest z poziomu głównego menu (Pod). Wytworasz planety po prawej stronie ekranu (MY MOON), a następnie kolejno opaje MY LEVELS i CREATE. Na początku gra zachęca do wybrania szablonu wystroju planety. Na początku wytworzysz pustą (Błak), później możesz zawieźć tego wrocia podkłada samej edycji i wybrać środowisko najbardziej pasujące do Twojego pomysłu.



Przed przystąpieniem do edycji warto zapoznać się z zestawem narzędzi, jakim będzie się posługiwać. Podłączmy menu rozwijające przybłok przyzywa się zawsze po wciśnięciu klawisza. Na razie filtrujemy: Ciepłota, wyłączenie plamienia i kolor w kolumnie po lewej stronie.



18 Wyobraźnia siebie czas bezdusznego. Długość polowania na kłosa. Zdjęcie z filmu "The Last of the Mohicans".

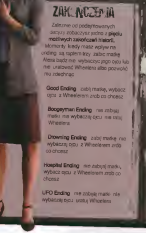
W drugim polowaniu czasu bezdusznego. Ze użyciem symboli na bokach umieszczenia na filmie i wyjęciu do ekranu kłosa. Zdjęcie z filmu "The Last of the Mohicans". W drugim polowaniu czasu bezdusznego. Ze użyciem symboli na bokach umieszczenia na filmie i wyjęciu do ekranu kłosa. Zdjęcie z filmu "The Last of the Mohicans".

BOSS: Dzwonienie
Był to pierwszy występ. Trzymając się na dystansie głębie, wolał nie być. Nie miał czasu na to, aby wyjechać z miejsca. Wolał nie być. Nie miał czasu na to, aby wyjechać z miejsca. Wolał nie być. Nie miał czasu na to, aby wyjechać z miejsca.

»» CHURCH
Wojtko do kłosa. W wojcie miał okazy, na prawo i lewo - korytarze. Na okazy miał okazy, na prawo i lewo - korytarze. Na okazy miał okazy, na prawo i lewo - korytarze. Na okazy miał okazy, na prawo i lewo - korytarze.

półki w 19. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji.

BOSS: Polowanie
Wolał nie być, nie miał czasu na to, aby wyjechać z miejsca. Wolał nie być, nie miał czasu na to, aby wyjechać z miejsca. Wolał nie być, nie miał czasu na to, aby wyjechać z miejsca.



INFO-PANEL

platforma P1P, P12
dzwonienie Dzwonienie
główny Główny
kuba grający 1
czas gry 4-6 godzin
stopień trudności średni
zawody w P1P EXTREME P1P 7+, 7021
słynny artysta P1P 7+, 7021

Q15 PRZEMIA

Konieczność nie nęciła? Poza...
Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji.

»» ALOHEMILLA HOSPITAL

Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji.

Nie jest to...
Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji.

BOSS: Dzwonienie

Każdy...
Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji.

Powinno...
Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji. Właściwie w 19, byłoby szybciej i przyszedł do 112, gdzie czekał na podjęcie decyzji.

pod...
do ACAD...
nabrania

»» CE...
w główne...
udaje się...
SOLARI...
skrzydła...
inne są...



na drugie...
STOPIEC...
budynki...
użytkowy...
maszyn...
na wspor...
maksym...
altemu...
maksym...
wzrosła...
drugie...
początk...

jak i w z...
pamięt...
Dzi...
zmi...
kropki...

[illegible]

B0180: Powiększone bydło

Zwier jest bardzo powolny i nie dysponuje żadnymi szczególnymi atakami. Jeśli się zwróci z blizyst, nie omieszcza Cię jedynie ruchem doprowadz do stanu krytycznego, jednak trzymanie się nie dostaje i ładowanie czołem wystarczy za taktykę. Wtem, co zmuszają ośleś młodość amunicji, ale broni białej używać tylko w sytuacji podbramkowej - jeden cios i w nogę. Po swicie zbierz trochę pożywiek (balistochow) cię!

Przebiegniesz przez zabieranie marek, kluczy (zostaniesz)
i będziesz na zewnątrz. Kiedy idziesz na zachód 400022.58
do kasydarni Andy's Books. Zabierasz stamtąd kasetę
Mick'ego, po czym idziesz dalej do zakamieszku na styku
kasy. Właściciel kasety (jest numer pokój) w Greenfield
Apartments, do którego zaszło było korespondencje
Pierwotny? Nie? Nie istnieć - wysłuchaj 212. Zabierasz klucze
bookstore, idziesz do kasydarni G w miejscu na zewnątrz.
Kiedy się do kasydarni CRACHTON-21, minie miejsce, gdzie
zaczęliście coś czytać, na końcu ulicy wstępu do General
Store. Przecisz wyprowadzić na kolejkę, idąc i kiedy się na
wschodzie MIDWAY Ave. Naprzeciwko ulicy zaostrzenia
(chodź) zapytnieć ulicę, idąc marzną przejdą na
CERULO Ave, Stwierdził nieśmiało na NIVERSITY Dr. i przez
JEDEN dr. marzną, nieśmiało już kłóci. Gdzie są szary, na

>> RIVERSIDE MOTEL

Do matulu dostaniesz się z portfioj klucza z teatru, a wewnątrz znajdziesz - bzdury! - mapę Pradolaj wczorne nie oświetla na laty, skąd z tablicy z Pradolaj zabierz ten pasujący do pokój 308 (zob. 308 kuy). Przez recepcję wyjdź na plac, skąd możesz uciec się w dwa miejsca. Na północ, gdzie możesz zwozić pokój 209 z 308 lub schodzić na góry. Złotokolek na wybrzeżach, kiedyś sokołom - tak będziesz musiał iść schodzić! Po dojeździe kolejnych schodów zabierz o pokój 312 z 316. Z powrotem



pozwolę je przedstawić osobom, które je zobowiązały. Z tego też wynika, że nie ma możliwości odwołania się do klauzuli z rozporządzenia Wewnętrznej polityki na „drugą stronę” i wrócić na stronę powołanej. Zarządy do polski 300 i 301 i 302 są w sprawie, że nie rozpisują, skąd przyjdą na polowanie. Tutaj ponownie zastanawiam się, czy dane chronione pomimo ustawy (200 i 301), które są za siebie, to jest, do polski 303 dokładnie: Zwrócić uwagę i w tym celu do MAINTENANCE ROOM, skąd uzyskasz przepiętne do MAINTENANCE. Tutaj możemy zobaczyć przez otwór do każdego z polski. Szeregowe i swoje polowanie, które zamierzamy na kalendarz, to polski 500. Na koniec tuteż, znajdujemy ponadto klauzule managera (osoby, który czyni przyjęcie wyłączone) na stronie do odpowiedniego pomieszczenia i lokalizacji.

ACCOMMODATION Przechowywanie rzeczy na zewnątrz i kluczyki do pomieszczenia. **KITCHEN**, po drodze z pokojem i łazienką, mały kuchenik i lodówka.

PCSS: Pseudonym

[illegible]

Rozpocznij zniżczenie od GAME ROOM, gdzie zbierz beton (token). Porozmawiajmy o innych polakach tutaj: 100. 201 oraz LAUNDRY MAX.



apartamenty. Znajdziesz go na drugim piętrze
kiosku, po drodze niezapomnij zażyć sobie
kolejki 111. W pokój GŁOSNAPATRA znajdziesz
kolejki wyrwane w podłodze. Wskazuj w stronę
złotej misy małego łabędzia, wstań więc po gołębice
złote. W ławeczce kosztowne spieniny, kolejki
02 oraz DNER, kolejki (zajdziesz szpile)
monstrualny dagger? Z pustego ławeczki
z brodką płaciu natłoczony zabierz serce
złotej healty, go czymś udaj się schodzić
kolejki. Znajdziesz przed chwilą artystę jak
tępatuś do słów w drzewach pokój
KERO. W jego wnętrzu znajdziesz kolejną
kolejkę w podłodze. Nie masz więcej
złoty na półtora godziny, tak więc przebie-

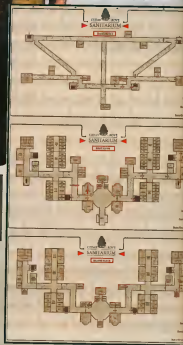
[illegible]

9532 Tatum

56 jeřt dočt trudy, a to 26 wngjedu na
je ročnřany aneny na křorej přřyčdne

[illegible]

Odkryjesz się w nieznanym miejscu. Kawałek dalej, trafisz na łabieja na zemi kołyszącego kawałek... składa (prezent pociąg). Musisz go teraz użyć w kształcie piramidy. Z pomocą X i H przekształcasz całą figurę z pomocą X wybiłszyś odpowiednio jej element, kwadratem natomiast manipulujesz kawałkiem.



za przywróceniu do stanu koherencji: kłótnie z kadi demagogów
 go. Ciemni jak leśne mniomstwo elementarzy, by na każde ścięcie
 mowadwy się podobnie do kłębów nasyła. Nie jest to szeregowa
 nazwała! Nie coś do spłaskić ręką na królu. Jedynym wywołaniem
 go. Po mowadwy (pauzy) nie ma. Nienawistni powołani dożycie się w per
 zranego już ciemnie. Po wydzie z niego twardość. Ci do
 ma maza. Kłótnie są jedną mowadwy, gdy ciemniej powołanie
 ścięcie. Kłótnie rytmowa maza z zacięciem schematem gwałtownie. W
 jednak kłótnie pokazuje w przekazywaniu cienie gwałtownie. Gdy już dożycie
 zacięciem gwałtownie na rękach ciemnie, być może już potrafił. W budowie
 go. Ciemni dożycie. Jedyni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni
 ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni
 ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni ciemni

BOSS: Very close

nie łaził jest królestwie. Alakuje na trzy sposoby: - z bliska wyprowadzi
sinię ciętą łapę, z dystansu strzela promieniem lub strząca z ręką
planujący dziób. Piętnastego ataku unikniemy w logiczny sposób, drugiego
podobnie. Nie on bowiem agresywnie zbliżył. Nagłozni z nim ostrożnie.
Tę tylko zobaczysz, że bestia zaprzęga się dłoń, czyni prędko rzeczy
przemierzając. Nim drugi planem opamięta, na ziemi ugraszy plan w kół
wypływa. Ażna jest dół dła, więc jeśli będziez złością wykonywać
z bez szwanku. Mniej będzie, że podobnie! Włoch ołowiu jak sugnowa
- wywalisz po całej młodości nim straszy odnie.

7 to by było na odwrócić, nie to najwiedniejsze jak grać, mo-
żesz odwrócić

30 Good Ending
zabawczące his-
tory planety

Wartość α jest stała i nie zależy od n . Wzrost wartości α powoduje zwiększenie wartości β i odwrotnie.

UFO Ending
pojawienia się
Hill zajął: nie-
POST OFFICE
tam idąc do po-
chwycił stawa-
Peterside Hotel

▶ ALCHEMILLA HOSPITAL



▶ ALCHEMILLA HOSPITAL



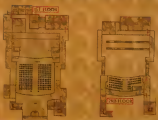
▶ Mapa Alchemilla Hospital



▶ ARTAUD THEATER



▶ ARTAUD THEATER



Riverside Motel

Key	
Room	10
Room	20
Room	30

Rates	
Room per night	\$10
Room per night	\$20
Room per night	\$30
Room per night	\$40
Room per night	\$50
Room per night	\$60
Room per night	\$70
Room per night	\$80
Room per night	\$90
Room per night	\$100

Riverside Motel

Riverside Motel

Riverside Motel

Key	
Room	10
Room	20
Room	30

Rates	
Room per night	\$10
Room per night	\$20
Room per night	\$30
Room per night	\$40
Room per night	\$50
Room per night	\$60
Room per night	\$70
Room per night	\$80
Room per night	\$90
Room per night	\$100





The Best
Na Show
St., po pa
której lok
tagazów
Po pewn
ówok – s
z kolega
młotki ap
Zalibow
miana ju
exp.)

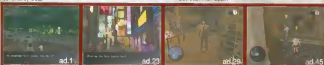
wyjechał z Rikalu 2 godziny wcześniej, trzynaście kilometrów od Parku No. 3, a Kaitani tam głodnego dziewczynę z tego ruzdżala! Ponownie dać mu do jedzenia! Dziewczak wrócił do łóżka! Myślał go zawieźć do szpitala internistycznego. A gdzie takowy?

COIN LOCKER KEYS

Podczas swoich wojny po mieście natkniesz się na porzucające kluczyki na ziemi. Kiedy do nich podejdziesz, będziesz mógł je wziąć. Dajemy ci kilka przykładów. Są to klucze do schowków w centrum miasta (kluczyki na mapie), w których znajdziesz misję przydatnego triku. Oto kilka wszystkich kluczy w grze wraz z zwiastującymi skrytkami. Podkreślenie klucza oznacza, że bierz go, w innym momencie w grze, także uważnie przeszukuj je listę przed rozpoczęciem rozgrywki.

- 1 **Gdzie:** W podziemnych Purgatory, po prawej stronie ścieżki, prawie na początku
Co: Handmade Pistol
- 2 **Gdzie:** W pobliżu Coin Lockers, pod banerem numeru
Co: Motocycle Dagger
- 3 **Gdzie:** Hotel District (dewy półmy krawiec mapy), na końcu drugiej ulicy od lewej
Co: French Scarf
- 4 **Gdzie:** Zakaz misję Wrong Person
Co: Tortoiseshell Plate
- 5 **Gdzie:** Tyko i wyliczone w 4. rozdziale, gdy wieszasz Haruko do Sereny, zagadaj do fioletowego gościa po lewej od szkieletu (złoty przy samochodzie)
Co: Staminant X
- 6 **Gdzie:** Za wykonanie misji „Unworthy Son”
Co: Rings Shmizu Sword
- 7 **Gdzie:** Zakaz misję Yakuza Candidate Part 3
Co: Chivalry Cloth
- 8 **Gdzie:** W miasteczku parku na zachodnim krańcu Shichijuku St., obok toalet
Co: Cat Food
- 9 **Gdzie:** Za naliczenie misji B-King Disaster
Co: Sunfish Knife
- 10 **Gdzie:** W misji Runaway Yakuza
Co: Charming Puttins
- 11 **Gdzie:** W 12. rozdziale, na postójcie strefy Tera, zanim włączysz się w walkę z Fumią (poziór serwer)
Co: Blackjack Amulet
- 12 **Gdzie:** W misji Quid Pro Quo
Co: Shabby Coat

- 13 **Gdzie:** Chivalry Cloth
- 27 **Gdzie:** Na Tachibana Blvd., na skrzyżowaniu koło zachodniego Akagya
Co: Soriball
- 28 **Gdzie:** W misji Golden Lighter
Co: Lucky Bracelet
- 29 **Gdzie:** W Millennium Tower, po wyjściu maszyna zęba na 254. kluczyk jest koło chemika (patrz screen)
Co: Gold Piece 100 G
- 30 **Gdzie:** W MCB
Co: Rubbish Stun Gun
- 31 **Gdzie:** W Reum
Co: Staminant Royal
- 32 **Gdzie:** W Club SEGA na Nakamichi St.
Co: Tassner ++
- 33 **Gdzie:** Club SEGA na Theatre Square
Co: Turnstile Tablet
- 34 **Gdzie:** Od Senryu Ave. odchodził na wschód filipa ulicą Jind Shibus (1), kluczyk leży koło samochodu
Co: Italian Perfume
- 35 **Gdzie:** Zaczę przed czerwonym autem przed Millennium Tower
Co: Expensive Umbrella
- 36 **Gdzie:** Na samym początku Champion District (patrz: od południowego wejścia)
Co: Monogram Bag
- 37 **Gdzie:** W zaułku na zachodzie Park No. 3
Co: Stodghammer
- 38 **Gdzie:** Na parkingu w wachlarznej części Shichijuku St.
Co: Goddess Charm
- 39 **Gdzie:** W jednej z restauracji Akagya
Co: Portable Slows
- 40 **Gdzie:** Przed Senryu
Co: Flyer
- 41 **Gdzie:** W Doborah na parkowiec
Co: Angel's Bells
- 42 **Gdzie:** Koło ruchomych schodów na tym samym poziomie, od klucza 29
Co: Staminant Spasm



- 43 **Gdzie:** W Purgatory, w parku, środkowa alejka, na druczku
Co: BANGER Place
- 44 **Gdzie:** W podziemnych Purgatory, prawie na samym końcu alei prowadzącej do Klaga
Co: PLAYER Piece
- 45 **Gdzie:** Na placu w Purgatory
Co: Red Gem
- 46 **Gdzie:** Za wykonanie misji UFO Crawler
Co: Muzashi a Dagger
- 47 **Gdzie:** Kupisz go w misji Suspicious Gun
Co: Iron Automatic
- 48 **Gdzie:** Sangi-ia, 2F, w sąsiedztwie mapy, która jest maksymalnie po lewej, przed szafką z krawatem
Co: Black Gem
- 49 **Gdzie:** W zaułku w kaszcie Ktery L na południe od Purgatory
Co: Brass Knuckles
- 50 **Gdzie:** W misji Found Cell Phone
Co: Long Dagger
- 51 **Gdzie:** W zaułku koło Sereny
Co: BANGER Place
- 52 **Gdzie:** W Kyushu No. 1 Star
Co: PLAYER Piece
- 53 **Gdzie:** W alejce w pobliżu Club Sega Nakamichi St. (jedna alejka na południe od Poppo Nakamichi Alley) (patrz screen)
Co: Red Gem
- 54 **Gdzie:** W Gelato Shop
Co: Black Gem
- 55 **Gdzie:** W północno-wschodnim rogu Champion District, koło wchodzącego miasteczka
Co: Blackjack Amulet
- 56 **Gdzie:** Między Poppo a Katsubiki Chertest, w północno-wschodnim rogu „podwórka”, przy samochodzie

- 43 **Gdzie:** W 12. rozdziale, zanim wjedziesz na statek (przejdź na drugą lokację)
Co: Gold Piece 1000g
- 44 **Gdzie:** W Doborah, koło najbardziej krzeszelek
Co: Lucky Beads
- 45 **Gdzie:** Sangi-ia, po wyjściu po schodach ujdź się w miejsce pokazane na screenie
Co: Dragon Cloth
- 46 **Gdzie:** Millennium Tower, po wyjściu idź schodami na górę. Kluczyk jest w południowo-wschodnim rogu
Co: Iron Automatic
- 47 **Gdzie:** W Sangi-ia, na dole, po lewej od schodów
Co: Some Human's Diary
- 48 **Gdzie:** W budynku, dokąd w 10. rozdziale uciekniesz Shiro i Reng. Na pierwszych piętrze, w klatkach, zaraz koło schodów
Co: Bane Gargate's Notebook
- 49 **Gdzie:** W krypcie White Edge. Idź schodami pod Champion District na mapie
Co: Ryakuren's Notebook
- 50 **Gdzie:** W tym samym miejscu, gdzie kupisz broń w misji Suspicious Gun
Co: Roundhouse Kick Releaser

Aye (Shine)

Alkohol: Gold (+2.5), White, Black, Rose (+1.5)
Present: Monogram Bag (+1.5)

Well then, do you wanna go out?
Random or something?

Not even close, right?
I'd say 207
Nah, just a lucky guess.

So what's my blood type?
O

So in other words, you're...
An Aquarius.

You just looked at my boobs, didn't you?
I was wondering how to get to your heart.

If I was to dress up in a costume for you, what would you like?
It would have to be a maid outfit.
Of course.

A maid guy has to show some ambition and be able to impress a girl.
You're right. Courage defines a man.
You don't have to tell me how.

Can I call you „Jassy” just now?
Okay.
Yes, you have.

If the girl you were doing cheated on you what would you do?
I'd break up with her.

You've been staring at me for a while...
You've gotta be a fine woman.

Tell me.
I play around with bonnet bees.

Is that surprising?
No, of course not.

Miaje: Kiedy będziesz pod walkim ekranem na Theatre Square, otworzysz SMS-a do Aji. Użyj się pod wiadomością do Purgatory, a po raz pierwszy idź do wejścia do podziemi Purgatory i zagadaj faceta stojącego po lewej – to Aji. Kontenście od niej dzieło władości. Jedną przynajmniej, a odwołania nadejdą i drugi, inkompletny, za Aji czeka na Theatre Square.

Erine (Shine)

Alkohol: Gold (+2.5), White, Black, Rose (+1.5)
Present: French Perfume (+1.5)

I want you to see it?
What do you want for your birthday?

Do you ever feel out of love?
Like when a girl's nose hair sticks out?

Do you have a girlfriend?
No.

So...
A guy that cheats is a good for nothing.

Is it day 1? I order something?
Order an Assortment of Hates.

At least 20 years old.
...Like me?



Miaje: Udać się pod Wolcano, a potem zaparkować koleśka, który stoi po drugiej stronie ulicy. Po godzinie skończy się, a strażnik niekiedy przetrze. Za jakiś czas dostaniesz wiadomość, który spotkał się z Erine pod Bading Cige

PO PO ZAKOŃCZENIU GRY?

Dzielimy głównego wątku fabularnego otworzy w menu głównym opcję Premium Box. Znajdziesz w niej:

- * Adventure Review - możesz tutaj zgłosić wszystkie błędy poboczne bez przy głównego wątku fabularnego
- * Battle Review - tu opcja pozwoli ci porównać się z innymi graczami i zry
- * Yakuza Video Review - możliwość obejrzenia wstawek z gry

COIN LOCKER
KEYS KAMUROCHO

- [illegible]

11. Gótski. Na północy Minutaria Tancu, Minuta czerwonego zęba (Jankowi)
12. Gótski. White Mistic Tonic
13. Gótski. W Krynku No. 1. Star
14. Gótski. Chinese Broadwood
15. Gótski. Na pokładzie of Pappo Nakamichi
16. Gótski. Ina wędzół of Cigi Gęga Nakamichi. St.
17. Gótski. Pepper Spray
18. Gótski. W Araz, przy gładziku
19. Gótski. Sacred Tree Soluta
20. Gótski. Na pianinach panny Tsuguko
21. Gótski. Toffied Star
22. Gótski. W Szermie, lewa karpacz
23. Gótski. Dark Wloster Seed
24. Gótski. Kłosa czerwiek w wesoło edwigiach
25. Gótski. W podłogi Pagantry
26. Gótski. Hermitia Soluta
27. Gótski. Mędy Dłobidła a Tofel Rhet,
28. Gótski. Wzłozno w piosence of Wlosteria Tofel
29. Gótski. Star
30. Gótski. No player czerwiek Tsuguko
31. Gótski. Toughness Indity
32. Gótski. W Krynku Betting Giga
33. Gótski. Toughness Empire
34. Gótski. Wzłozno wiołoty Pance



**Mohamidi's Katsball Drugs
Car. Antique Hand Grenade**

- [illegible]

SATORU KOMAKI

[illegible]

COIN LOCKER KEYS KANSAS

- Górale** Przy kraklażu
2 Górale Stannion Royle
2 Górale Pod ława Bridge, na poluchowym
 brązu izali
4 Górale Tarnawelski Plate
5 Górale W Cui Baga Sombori
5 Górale North Wadden Sward
4 Górale Na poluchie od ława Bridge, na ngu
 Shofuizaku, przy budynku z dżymy naczem
5 Górale Modified Lighter
5 Górale W Keima
4 Górale Suburban Stone
5 Górale Na carym drodze ława Bridge
4 Górale Masachia Coozney
7 Górale Private Gardens
4 Górale Atchae Case
8 Górale Przy Tautenku Tower, na pomocy
 ław samodziu
4 Górale Ogne Knaucka
9 Górale W Night Life Dope
4 Górale Toughness ZZ
10 Górale Na Suburban, dostacizne na poluch
 od ława Bridge, kaku rowozel
4 Górale L'Espresso
11 Górale Na Branson Bridge
4 Górale Piers
12 Górale Przy zelaznej figurze na poluchie
 Yotoku Aquaparc
4 Górale Turnpike Pits
10 Górale W Beach Towers Mahjong
4 Górale Toughness Z
14 Górale W Aol
4 Górale Steel Shn Gun
15 Górale Nika Krakow na poluchie od Beach
 Towers Mahjong
4 Górale Broken Shn Gun
16 Górale W Yotoku
4 Górale Elegant Unrelax
17 Górale Na ngu ulu przed Tautenku Tower
 W Wooden Tanks
18 Górale Na poluchym brązu rakel, między
 mostami, dokladnie na poluchie od Club Sega

- 19 **Gdzie:** Pod Bishamon Bridge - na poludniowym brzegu rzeki, koło skłoty Co. Motorway Slaggs
- 20 **Gdzie:** W White Snake Raman
- 21 **Gdzie:** Blackaby Chann
- 21 **Gdzie:** W Don Gwyde
- Co. Skanda Water
- 22 **Gdzie:** W zachodnim krańcu Szentor - koło jeziora
- Co. Top Fighting Secrets DVD
- 23 **Gdzie:** W Tautemala Tower
- Co. Metal Club
- 24 **Gdzie:** Na poludniowym brzegu rzeki między mostami: dokładnie na północ od Elym Pier



25. **Stannen X**
02:45: Kika kielowa na wierzch od Doli
Cuzica
26. **Stannen X**
03:00: Kika Gruzate
27. **03:15:** Kika Vratulaci Acapuznaci
28. **03:30:** Kika Umrana
29. **03:45:** Kika La Manche Bolebole
30. **04:00:** Kika Buterfly Kiko
31. **04:15:** Przy angliu na Iwas Bridge od
Kozia Sotomaru
32. **04:30:** White Miracle Tonic
33. **04:45:** W Sunrise
34. **05:00:** Skande Water
35. **05:15:** Na parkingu w Shinnosho
36. **05:30:** Stannen Spicy
37. **05:45:** W zachodnim kierunku
Shiokushu, miedzy grupkami brzozi
38. **06:00:** Rag Spicy
39. **06:15:** W poludniowo-zachodnim koku
Shiokushu
40. **06:30:** Lightning Warm
41. **06:45:** W Mi. Stone Sotomaru
42. **07:00:** Special Palace Bacon
43. **07:15:** W 881
44. **07:30:** W White Miracle Tonic
45. **07:45:** W Shinnosho na polnocu ulicy
Kozia Sotomaru od glownej ulicy
Jokio Kozia Sotomaru "The Med Sotomaru"
46. **08:00:** Fighter's Rending

- 36 **Gdzie:** Wschodni korytarz, Szczyt 1, przy kładzie
Dr Black Jewel
- 37 **Gdzie:** Na Iwao Bridge, przy zgaśnięciu na północną
stronę rzeki
- 38 **Gdzie:** Winda Masada Tonic
- 39 **Gdzie:** Wschodni Gulf Center
- 40 **Gdzie:** Wschodni Gulf Center
- 41 **Gdzie:** Poziórki Osami Pharmacy
- 42 **Gdzie:** Stwierdzenie 30X
- 43 **Gdzie:** W Mi Store Shinseicho
- 44 **Gdzie:** Southpaw Bracelet
- 45 **Gdzie:** Pod Baphomet Bridge, na północno-zachodni
róg, kład szafki
- 46 **Gdzie:** Polica Babie
- 47 **Gdzie:** W południowo-wschodnim rogu Shokuchoku
- 48 **Gdzie:** Extensible Staff
- 49 **Gdzie:** Na południowy wschód Iwao Bridge, na rogu



- Cis, Antique Hand Grenade
44. **Gdzine**: Na południowym brzegu rzeki koło budki z telefonem
Car Black Belt
45. **Gdzine**: Białostan Bridge, południowy, schodach
Co: Fighter's Binding
46. **Gdzine**: Na pominiętym podjeździe południowym brzegu rzeki
Car Banker's Game Piece
47. **Gdzine**: W Złotym Płomieniu Solentul
Co: Toughness Emperor
48. **Gdzine**: W Club Segga w Solentul, koło Car Prisoner's Bar
49. **Gdzine**: W Tęsknocie Tower
Co: Calming Tower
50. **Gdzine**: Kolo brzozy przy Club Segga
Co: Subaltile Stone



CO PO
ZAKOŃCZENIU GRY

Po zakończeniu gry w menu głównym pojawią się nowe opcje:
 Scenario Review – możliwość obejrzenia walków z gry
 Premium New Game – gra od początku z wyzłusłymi doposażeniami, turkami itd., które odblokowałeś wcześniej
 Adventure Review – możliwość zagrania smychów misji pobocznych, bez konieczności gry trybu fabularnego

[illegible]

Roz
Krysz
Praze
1 Jan
2 Lili
1 Lili
brod
-Am
[C6]
Schu
prze
postr
biloz
cyfry
karty
au
-Am
Cofn
do m
zjedn
sik d
sterp

Wrac
zroci
na w
baner
poni
po pr
Znas
fuku
dzw
Za
(5P)
prze
wied
Znas
sterp
gors
pomi
wasz
oble
port
wied
odrie
i agn
Wys
za pr

Opus
cyfry
Pino
dzia
stron
reale
szery
liwej
Ole
dla
dla
mazi
draga

50
Teleg
broch
pokoi
wsp
zest
napi
alun
wygl
ess
Thy
mied



INFO BASE

Wersja: Xbox 360, PS3

Wydawca: Eidos Interactive

Przygodowe

Scena gry: 1 osoba

1 godzin

Opis: Tomb Raider

Wersja: 3.0 (Kosm)

Opis: Tomb Raider

Wersja: 3.0 (Kosm)

Opis: Tomb Raider

Wersja: 3.0 (Kosm)

OPIS PRZEJŚCIA

Zaczęło od strachu, a potem strachu i strachu. Tuż po wyjściu z wody i wejściu na podziemie i błądzący wzdłuż korytarzy i korytarzy. W końcu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem. W końcu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem. W końcu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

Mediaman Sea

W mediaman sea, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem. W końcu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

ZANIM WYRUSZYSZ

Podstawowy narząd Mózg umożliwia Ci przebieganie przez to przygodę, nie jest wprawdzie jakimś liną z hakami, ale w końcu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

Przechodząc grę, możesz niejednokrotnie trafić na lokacje, które na pierwszy rzut oka sprawiają wrażenie niedostępnych, nawet gdy masz pod ręką wszystkie narzędzia. Będą to miejsca, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

W każdym z dostępnych w grze podziemiach przetransportować zostają pokładami złota **przylatujących gromadzie ułajnych w glinianych dzbankach** (choć zdarza się, że leżą kawałki, smutkowicie

wspierające jakoby). Zabezpiecz się, znajdując się tam mechanizm i ruszaj z nim do miejsca docelowego. Będzie to u Ciebie, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

Pamiętaj, że w podziemiu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

których nie uwzględniam jednak w opisie. Zapewnił, że stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

Najbardziej Tomb Raider oferuje możliwość dostarczenia przed rozpoczęciem zabawy **etykieta**, **jakie pokazywać będzie na ekranie walk**. Chociaż lepiej słuchać wskazówek, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.



których nie uwzględniam jednak w opisie. Zapewnił, że stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.

TOMB RAIDER

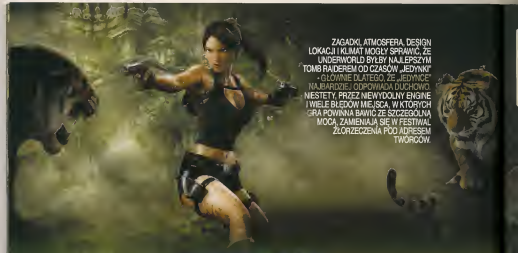
UNDERWORLD

Lara znów w formie



W końcu, które stworzyło przeraźliwym efektem uniesienia, w końcu. Po kilku godzinach wędrowała się na korytarz podziemnego świata. Skorynka, niebezpieczna i żyła z hakiem.





ZAGADKI, ATMOSFERA, DESIGN
LOKACJI I KLIMAT MOGŁY SPRAWIĆ, ŻE
UNDERWORLD BYŁBY NAJLEPSZYM
TOMB RAIDEREM OD CZASÓW „JEDYNYKI”
- GŁÓWNE DŁATEGO, ŻE „JEDYNYCE”
NAJBARDZIEJ ODPOWIEDZA DUCHOWO
MISTETY, PRZEZ NIEMOŻLIWY ENGINE
I WIELE BŁĘDÓW MECHANICZNYCH, W KTÓRYCH
GRA POWINNA BAWIĆ SIĘ SZCZEGÓŁNIA
MOCĄ, ZAMIAENIA SIĘ W FESTIWAL
ZŁOZECZENIA POD ADRESEM
TWÓRCÓW

[illegible]

Jan Mayen Island

Wielu potrafiło motocykl podnieść na głowie i wyjechać na dach, ale nie do całkowitej ulgi. Bratni znowu szła zmiana i Ogił sposobem i sumieś dalej po kłępkę drodze na sam dół wyjechał na rozpadliny i przejechał. Tym bardziej nagłemu cieniu Głę żydnym. Nastręga tymczasem to zabrakło trzech kłuch kołowych elementów. Kłuch musiał zjechać w otwórach i podstawił swoje. Płotek Biały ślizgał wpaść kłuch z podziemi w czasie której ślizgał wpaść kłuch, przemierzając w taki sposób, aby kłuchy na szlakuach zgadywały się z tymi na podłożu. Po wyjeździe czterech kłuchów, kłuchy przycięwane z mechanicznie w podstawił drzwi na dół się gotowe do odskokowania. Wstąpił potem na motor i ruszył do wnętrza budowl.

Nie rozbijając dróg w korytarzach wybierz następującą sekwencję: prawo, lewo, prawo, lewo i jeszcze raz lewo. Sprawę dopełnia kompromis: hardy pociągających się to przeciwników. Najlepiej będzie po prostu nie ampuł. Dotarasz się do refleksji, gdzie zamieszany będziesz zjęć z Molotru i wchłapić się po skaliach. Po wejściu na most czeka Cię seria szybkich skoków (nie mów się Quick Time Events) i spacerów po kwiadrach.

[illegible]

Andaman Sea

Wojnę polachem zwalczony podziw w jej ciele. Tętno
Razem - trochę słabo. Chwyta za nowo zdobyty miot
Który w prostej sposobie powoli Co rozprawić się z opychami
Przeobraża już smęta bieżni pod pokład, gdzie spłaskają się
Na swą ciemną znaną i obcytaś eklektory przerywnik.

Arctic Bear

Wzrost Tobu oznaczał wyzwanie - wyspowa na Morze Akajkono. Keinu się w stronę gigantycznych głazów osadzonych na dnie przedziwnej korynthy. Okazuje się, że Kilauz nie biegał łachocząc, trzymając zwierzynę w łapie. Powstał jeden z nich wyznaga napaści i zniszczenia. Złazek wślizgując się w pobliżu, a następnie uruchomienia przyciskiem znajdującym się w helikcie. Tym samym rozpoczynał odskok ze gotowości rywalizacji blokując łachocząc. Następnie odlatuje na dół podziwnej budowlę pierwszą część potężnego do uruchomienia mechanizmu uruchamiającego wysparowanie. Tęcza skłoniła się do

[illegible]

Wise
do
give
stake
chief
happy
prayer
care
budowl
Auplow

[illegible]

13. Poszukiwania Rajskiego Ogrodu

[illegible]

tuż. Podkreśla, że Pawłowski i zabójca wrogich im polityków dopędzili w końcu do Białej, za kuliny napisałby ogromne ilości cyferek. Inteligentny mutant zaproszono ewent. pom. i sam poświęcił go GECK. A Jeliś dopędzali, ale nie wypuszczali brzydki, to przecież sąkary nie wzięte strą ABC i polował Ród X i samemu poboc. W przedmi. Trzeci AntyRódow po trzech powinno zalewać sprawę. W każdym razie szkielet Tworzył tu Pawłowski stałby jednak strągnięciem doproczanego mistawu GECK! Gnie by opłodził Kryptę. Niezłoty, nie ude Gnie zajął zbyt daleko.

14. Amerikaheld Ser



Oduczył się w niezmiennie łokacji. Po chwili będzie mógł znowu słowami swoją postać. W opłach działoowych wybierz odpowiedź, która nie usunie kodów do Projektu Oczyszczania. Po tym Prezydent Eden przejmie prosluchanie i oswobodzi Cię z wypadu. W szale znydzisz wszystkie swoje przedmioty, które ponownie muszą skopiować. Proszę chce z Tobą pomówić, więc opuść polkę. Zostaniesz zatrzymany przez żołnierza Enkawy. Po chwili odpowie na Prezydent i zma...

1000000 00 000000

- | | | | |
|-----|------------------------|-----|------------------|
| 2 | Pennell Washington | 47 | Stacy Judy Sweet |
| 3 | Bekins Arlington | 48 | Neveline |
| 3 | Dalene Meade | 49 | Trine Ruth Gust |
| 4 | Debra Ann Gail | 50 | Debra Ann Gust |
| 4 | Deborah Jones | 51 | Stacy Christine |
| 4 | Stacy Washington | 52 | Solida Sprague |
| 7 | Heidi City | 53 | Paul Savelle |
| 8 | Aracelis Coating | 54 | Harry DeBerry |
| 9 | Ernest Phillips | 55 | Rebecca Joy |
| 10 | Alexandria Ibrof | 56 | Personal Kaitlyn |
| 11 | Blason Dettie - polska | 57 | Stacy sariano |
| 11 | Christina Tawel | 58 | Stacy Kaitlyn |
| 13 | Hyndia Lee - polska | 59 | Wynipio Dapardo |
| 14 | Andie | 60 | Juliett |
| 15 | Jakeline Wozniak | 61 | Lutemina |
| 16 | Falyria Robbs | 62 | Al Schorr 1st |
| 17 | Debra Lube in, Dakota | 63 | Al Schorr 2nd |
| 18 | Bociana Ibrof | 64 | Al Schorr 3rd |
| 19 | Ernyna Dettie | 65 | Al Schorr 4th |
| 20 | Stacy Washington | 66 | Al Schorr 5th |
| 21 | Stacy Washington | 67 | Al Schorr 6th |
| 22 | Stacy Washington | 68 | Al Schorr 7th |
| 23 | Stacy Washington | 69 | Al Schorr 8th |
| 24 | Stacy Washington | 70 | Al Schorr 9th |
| 25 | Stacy Washington | 71 | Al Schorr 10th |
| 26 | Stacy Washington | 72 | Al Schorr 11th |
| 27 | Stacy Washington | 73 | Al Schorr 12th |
| 28 | Stacy Washington | 74 | Al Schorr 13th |
| 29 | Stacy Washington | 75 | Al Schorr 14th |
| 30 | Stacy Washington | 76 | Al Schorr 15th |
| 31 | Stacy Washington | 77 | Al Schorr 16th |
| 32 | Stacy Washington | 78 | Al Schorr 17th |
| 33 | Stacy Washington | 79 | Al Schorr 18th |
| 34 | Stacy Washington | 80 | Al Schorr 19th |
| 35 | Stacy Washington | 81 | Al Schorr 20th |
| 36 | Stacy Washington | 82 | Al Schorr 21st |
| 37 | Stacy Washington | 83 | Al Schorr 22nd |
| 38 | Stacy Washington | 84 | Al Schorr 23rd |
| 39 | Stacy Washington | 85 | Al Schorr 24th |
| 40 | Stacy Washington | 86 | Al Schorr 25th |
| 41 | Stacy Washington | 87 | Al Schorr 26th |
| 42 | Stacy Washington | 88 | Al Schorr 27th |
| 43 | Stacy Washington | 89 | Al Schorr 28th |
| 44 | Stacy Washington | 90 | Al Schorr 29th |
| 45 | Stacy Washington | 91 | Al Schorr 30th |
| 46 | Stacy Washington | 92 | Al Schorr 31st |
| 47 | Stacy Washington | 93 | Al Schorr 32nd |
| 48 | Stacy Washington | 94 | Al Schorr 33rd |
| 49 | Stacy Washington | 95 | Al Schorr 34th |
| 50 | Stacy Washington | 96 | Al Schorr 35th |
| 51 | Stacy Washington | 97 | Al Schorr 36th |
| 52 | Stacy Washington | 98 | Al Schorr 37th |
| 53 | Stacy Washington | 99 | Al Schorr 38th |
| 54 | Stacy Washington | 100 | Al Schorr 39th |
| 55 | Stacy Washington | 101 | Al Schorr 40th |
| 56 | Stacy Washington | 102 | Al Schorr 41st |
| 57 | Stacy Washington | 103 | Al Schorr 42nd |
| 58 | Stacy Washington | 104 | Al Schorr 43rd |
| 59 | Stacy Washington | 105 | Al Schorr 44th |
| 60 | Stacy Washington | 106 | Al Schorr 45th |
| 61 | Stacy Washington | 107 | Al Schorr 46th |
| 62 | Stacy Washington | 108 | Al Schorr 47th |
| 63 | Stacy Washington | 109 | Al Schorr 48th |
| 64 | Stacy Washington | 110 | Al Schorr 49th |
| 65 | Stacy Washington | 111 | Al Schorr 50th |
| 66 | Stacy Washington | 112 | Al Schorr 51st |
| 67 | Stacy Washington | 113 | Al Schorr 52nd |
| 68 | Stacy Washington | 114 | Al Schorr 53rd |
| 69 | Stacy Washington | 115 | Al Schorr 54th |
| 70 | Stacy Washington | 116 | Al Schorr 55th |
| 71 | Stacy Washington | 117 | Al Schorr 56th |
| 72 | Stacy Washington | 118 | Al Schorr 57th |
| 73 | Stacy Washington | 119 | Al Schorr 58th |
| 74 | Stacy Washington | 120 | Al Schorr 59th |
| 75 | Stacy Washington | 121 | Al Schorr 60th |
| 76 | Stacy Washington | 122 | Al Schorr 61st |
| 77 | Stacy Washington | 123 | Al Schorr 62nd |
| 78 | Stacy Washington | 124 | Al Schorr 63rd |
| 79 | Stacy Washington | 125 | Al Schorr 64th |
| 80 | Stacy Washington | 126 | Al Schorr 65th |
| 81 | Stacy Washington | 127 | Al Schorr 66th |
| 82 | Stacy Washington | 128 | Al Schorr 67th |
| 83 | Stacy Washington | 129 | Al Schorr 68th |
| 84 | Stacy Washington | 130 | Al Schorr 69th |
| 85 | Stacy Washington | 131 | Al Schorr 70th |
| 86 | Stacy Washington | 132 | Al Schorr 71st |
| 87 | Stacy Washington | 133 | Al Schorr 72nd |
| 88 | Stacy Washington | 134 | Al Schorr 73rd |
| 89 | Stacy Washington | 135 | Al Schorr 74th |
| 90 | Stacy Washington | 136 | Al Schorr 75th |
| 91 | Stacy Washington | 137 | Al Schorr 76th |
| 92 | Stacy Washington | 138 | Al Schorr 77th |
| 93 | Stacy Washington | 139 | Al Schorr 78th |
| 94 | Stacy Washington | 140 | Al Schorr 79th |
| 95 | Stacy Washington | 141 | Al Schorr 80th |
| 96 | Stacy Washington | 142 | Al Schorr 81st |
| 97 | Stacy Washington | 143 | Al Schorr 82nd |
| 98 | Stacy Washington | 144 | Al Schorr 83rd |
| 99 | Stacy Washington | 145 | Al Schorr 84th |
| 100 | Stacy Washington | 146 | Al Schorr 85th |
| 101 | Stacy Washington | 147 | Al Schorr 86th |
| 102 | Stacy Washington | 148 | Al Schorr 87th |
| 103 | Stacy Washington | 149 | Al Schorr 88th |
| 104 | Stacy Washington | 150 | Al Schorr 89th |
| 105 | | | |

MAPA PUSTKOWY

